Bridgeclub Nepomuk

Instructie Bridgemate III

Mart Bogman
B.C. Nepomuk TC
01-11-2026



https://www.bridgemate.com/resources/documents/bridgemate3/Bridgemate3_handleiding.pdf

Instructie Bridgemate | Invoeren gegevens

Overzicht van de in te voeren gegevens tijdens de zitting

De resultaten worden geregistreerd met de **Bridgemate versie 3**.

https://www.bridgemate.com/resources/documents/bridgemate3/Bridgemate3_handleiding.pdf

1. Handelingen eenmalig bij de start (ronde 1) van de zitting:

- **Inschakelen.**
  Houdt u de aan/uitknop aan de rechterkant ongeveer één seconde ingedrukt. Laat de knop los wanneer de informatie LED bovenin het scherm begint te knipperen. Na enkele seconden verschijnt het startscherm.
- Klik op de knop **Beginnen**.
- Klik op **tafelnummer** van de juiste lijn.
- Klik op **doorgaan als tafel ?**
- Kontroleer de **namen** en kies de juiste start **positie** (NOZW)

2. Handelingen bij de start van iedere ronde van de zitting:

- Klik op **Ronde ? beginnen**.
- Controleer **spelers** en **windrichting** (NOZW).

3. Handelingen bij ieder spel:

- Klik op het **spelnummer**.
- Nadat het bieden is afgelopen:
  - Selecteer **contract**.
  - Selecteer **leider**.
- Nadat de uitkomstkaart op tafel ligt:
  - Selecteer **uitkomstkaart**.
- Nadat het spel gespeeld is:
  - Selecteer het **resultaat**.
  - Controleren en “**Accepteren**” van het resultaat.
  - Selecteer **volgende en Volgend spel.**

Instructie Bridgemate | Corrigeren

Waarschuwingen en correctie mogelijkheden

Wat kan je corrigeren?

- Windrichting (1e ronde)
- Spel
- Contract
- Leider
- Uitkomst
- Resultaat

Ongeldige uitkomst.
Mogelijke oorzaak:

- Verkeerde uitkomstkaart.
- Verkeerde leider.
- Verkeerd spel.
- Verkeerde windrichting van spelers



Windrichting (1e ronde)
(N←→ Z of O ←→ W)

- Selecteer de persoon.
- Ingedrukt slepen naar de juiste positie.
- Loslaten.



Roep de **wedstrijdleider** (WL) als het niet lukt.
De WL heeft nog meer correctie mogelijkheden.

